

Murat Aydın

+90 536 865 60 57 | Sarıyer, İstanbul, Türkiye | [E-posta](#) | [Portföy](#) | [LinkedIn](#)

ÖZET

Gaming sektöründe 3 staj deneyimine sahip, sonuç odaklı bir profesyonelim. Beykoz Üniversitesi Dijital Oyun Tasarımı bölümünden 3.49/4.0 GPA ile mezun oldum. Stajlarımda GDD yazımı, oyun ekonomisi tasarlama ve veri analiz kullanarak topluluk üzerinde kayda değer bir büyüme etkisi yaratma gibi somut başarılarla imza attım. Jira, Trello ve Figma gibi araçlara ve tüm QA süreçlerine hakimim. Kariyerimde yüksek etkileşimli ve kullanıcı deneyimini merkeze alan oyun sistemleri geliştirmeyi hedefliyorum.

İŞ DENEYİMİ

De Marke Gaming

Remote

Editor Intern

04/2025 - 06/2025

- Topluluk büyüme hedefleri doğrultusunda, takipçi davranışlarını detaylı analiz ettim ve veri odaklı içerik stratejileri geliştirdim; bu çalışmalar sonucunda topluluğu %17 oranında büyüttüm.
- Güncel oyun haberleri ve topluluk merkezli analiz içeriklerini hazırlayıp yayına sundum.

Scoutli

Remote

Game Design Intern

02/2025 - 05/2025

- Yeni mobil oyun konseptleri için kapsamlı araştırmalar yaptım ve projelerin temelini oluşturan GDD (Game Design Document) hazırladım.
- Oyun ekonomisi, puanlama ve draft sistemleri gibi temel oyun mekaniklerini tasarladım.
- QA süreçlerinde teknik hataları tespit edip standartlara uygun şekilde raporladım ve oyunlaştırma çözümleri önererek kullanıcı motivasyonunu artırdım.

The Game Circle

Hybrid

Game Data Analyst Intern

08/2024 - 08/2024

- Yayınlanmış oyunların mevcut ekonomisini analiz ettim ve gelir potansiyelini optimize etmeye yönelik spesifik iyileştirme önerileri sundum.
- Kullanıcı davranış verilerini kullanarak IAP (Uygulama İçi Satın Alma) ve IAA (Uygulama İçi Reklam) sistemlerini değerlendirdim.
- Test süreçlerinde UI/UX hatalarını tespit ettim ve düzeltilmesi için raporlama yaptım.

YETKİNLİKLER

Diller: Türkçe - Ana Dil, İngilizce - A1-Başlangıç

Oyun Tasarımı: GDD Yazımı, Oyun Ekonomisi Tasarımı, Oyunlaştırma

Teknik: QA, Game Testing, Hata Raporlama, Veri Analizi

Yönetim: Proje Planlama, Araştırma, Takım Çalışması

Araçlar: Figma, Notion, Trello, Jira, MS Office

EĞİTİM

Beykoz Üniversitesi

İstanbul, Türkiye

Sanat ve Tasarım Fakültesi / Dijital Oyun Tasarımı

Ekim 2021 - Temmuz 2025

- GPA:** 3.49 / 4.0

GÖNÜLLÜ DENEYİMLER

Sports Interactive

Remote

Volunteer Game Tester

02/2024 - Devam ediyor

- Football Manager serisinin veri tabanı ve lig kuralları doğruluğunu sağlama görevi kapsamında, detaylı testler gerçekleştirdim ve Database tutarlılığını en üst düzeye çıkardım.
- Oyunun performans kalitesini korumak için, oyun motorunda karşılaşılan bug ve performans sorunlarını tespit ettim; kritik hataların geliştirme sürecinde hızla düzeltilmesine katkı sağladım.

Keep Games

Volunteer Game Tester

Remote

03/2023 – 11/2023

- PVP, PVE ve eğitim modlarının dengeli ve hatasız çalışmasını sağlamak amacıyla, tüm modları kapsamlı şekilde test ettim.
- Oyun ekonomisindeki olası tutarsızlıkları gidermek için, ekonomiyi analiz ettim ve geliştirme ekibine oynanış kalitesini artıran iyileştirme önerileri sundum.

SERTİFİKA VE BAŞARILAR

- 3. Sıra – DIGIAGE “Game On” Hackathon (Notes adlı mobil oyun ile), Türkiye Ulusal Ajansı & Erasmus+, 2024
- Profesyonel Futbol Yönetimi Sertifika Programı İstanbul Başakşehir Futbol Kulübü, 2025
- Dijital Pazarlama U-20 Summer Camp 2024 Bilyoner, 2024
- Game Design Foundations LinkedIn, 2024

HOBİLER

Futbol menajerlik oyunları oynamak, strateji ve simülasyon oyunları üzerine analiz içerikleri üretmek (fındirektor), topluluk yönetimi ve etkileşim geliştirme, fantezi spor sistemleri üzerine fikir geliştirmek, yeni oyun konseptleri denemek.